

I Concurso Prototipos de Juegos de Mesa



BASES DEL CONCURSO 2023/2024

1. ORGANIZACIÓN Y OBJETIVO.

- 1.1. El presente concurso es **organizado por FabLab Cuenca, American Space Quixote y la Asociación Dados Colgados**, con el objetivo de apoyar el talento local en el desarrollo de proyectos. Con este concurso **se busca dar oportunidades a los jóvenes emprendedores que necesiten mejorar sus habilidades tecnológicas** en relación con la fabricación digital para hacer realidad sus ideas.
- 1.2. Así mismo, **la fabricación de la propuesta ganadora, busca facilitar y mejorar la presentación y la exposición del prototipo ganador** para la su posterior testeo, exposición, edición...
- 1.3. Las propuestas presentadas de los prototipos de los juegos de mesa serán recepcionadas y custodiadas por FabLab Cuenca durante la presentación, el desarrollo del concurso, y hasta 10 días naturales después del fallo del jurado. **La Organización no hará un uso de las propuestas distinto al que aparece reflejado en estas bases.**
- 1.4. La Organización del concurso **se reserva el derecho de admisión de obras que hieran la sensibilidad de las personas, inciten a conductas violentas y discriminatorias o contrarias a los usos socialmente aceptados.**
- 1.5. **FabLab Cuenca, American Space Quixote, Dados Colgados y el resto de entidades que colaboran en este concurso no será responsables de posibles plagios, copias o cualquier otra conducta inadecuada** llevada a cabo por parte de los y las participantes durante la realización del concurso, siendo estos y estas las últimas responsables de dichas prácticas.
- 1.6. La Organización pone a disposición de los autores, autoras con intención de participar el siguiente **correo electrónico: concursoprototipos@fablabcuenca.com, para la aclaración de dudas.**

2. REQUISITOS.

- 2.1. El concurso está **abierto a cualquier persona (y equipos de máximo 3 personas), que sea mayor de edad, o que tengan 16 años o más, siendo imprescindible para este caso una autorización firmada** por sus tutores legales, que se solicitará en caso de resultar vencedora su propuesta.
- 2.2. **El objetivo de las propuestas que se presenten a este concurso debe ser fabricar un PROTOTIPO.**
- 2.3. **Únicamente se deben presentar juegos de mesa inéditos** (que no hayan sido producidos con anterioridad en ninguna modalidad comercial).

- 2.4. **Se aceptan todos los formatos:** juegos de dados, juegos de fichas, juegos de cartas, juegos de rol y juegos de tablero.
- 2.5. **No se aceptan prototipos que tengan circuitos electrónicos o informáticos.**
- 2.6. Sólo **existe 1 categoría** y únicamente **se premiará 1 prototipo** de todos los que se presenten.
- 2.7. **Los juegos deberán tener un título** y que lo identifique.
- 2.8. **Cada participante podrá presentar una sola propuesta de forma individual, pudiendo a su vez ser componente de un único equipo** que presente otra propuesta distinta.
- 2.9. Para participar en el concurso **será imprescindible la cumplimentación de la Memoria Descriptiva, junto a la Ficha de los y las participantes de la propuesta**, por medio del formulario online que se adjunta en estas bases (*link y código al final de este documento*).
- 2.10. **Se podrán incluir videos, diseños, imágenes u observaciones extra** (siempre y cuando lo permita el límite de almacenamiento del formulario online de Google Forms).
- 2.11. El prototipo del juego de mesa **deberá poder producirse**, siendo realistas, **en 8 horas (distribuidas en dos días)** cuya fecha se consensuará con los autores/as de la propuesta ganadora, una vez resuelto el fallo del jurado.
- 2.12. **Los y las participantes ceden a La Organización de este concurso los derechos de imagen de sus propuestas únicamente para la promoción y difusión** de esta edición y de los posteriores certámenes que se realicen de este concurso.

A su vez, las personas ganadoras autorizan que su nombre y su propuesta puedan ser publicados en cualquiera de los canales de La Organización y por otros medios de comunicación. **El resto de derechos de propiedad** (autoría, producción, explotación, difusión, etcétera,

pertenecen únicamente a los autores y/o autoras de cada una de las propuestas.

- 2.13. **La participación en esta convocatoria del concurso implica la aceptación íntegra de las normas de este documento.**

3. COMPOSICIÓN Y FALLO DEL JURADO.

- 3.1. El jurado estará compuesto por:
 - 3.1.1. **1 representante de FabLab Cuenca y American Space Quixote**, que valorará la viabilidad en cuanto a la producción del prototipo del juego de mesa.
 - 3.1.2. **1 representante de la Cacahuete Games**, que valorará la creatividad, la innovación de la propuesta y su viabilidad comercial.
 - 3.1.3. **1 representante de Dados Colgados**, que valorará la jugabilidad de la propuesta en cuanto a las mecánicas del mismo.
- 3.2. El sistema de puntuación será el siguiente:
 - 3.2.1. **Cada uno de los representantes podrá asignar 5, 2 y 1 punto a 3 propuestas distintas**, evaluando cada miembro del jurado su campo correspondiente.
 - 3.2.2. **El prototipo ganador será aquel que consiga la puntuación más alta** con la suma total de los 3 campos anteriormente mencionados.
 - 3.2.3. **En caso de empate** en la suma de los puntos totales, **será el jurado quien determine cual será la propuesta ganadora.**
- 3.3. **El premio puede quedar desierto** si los componentes del jurado estiman por unanimidad que no hay propuestas suficientes o del nivel requerido.

- 3.4. **El fallo del jurado se hará público el día 26 de enero de 2024** en las redes sociales de La Organización, la web de “www.fablabcuenca.com” y en nota de prensa enviada a distintos medios de comunicación.

4. PREMIOS.

- 4.1. **Fabricación del prototipo** del juego de mesa (coste de los materiales incluidos).
- 4.2. **Empleo de las instalaciones de FabLab Cuenca durante 2 jornadas de 8 horas en total (con la supervisión y acompañamiento de los técnicos de dicho espacio)** para fabricar el prototipo presentado.

Durante este proceso aprenderán sobre cómo desarrollar un proyecto, los procesos de prototipado y las distintas técnicas de fabricación digital.

- 4.3. **Proyección**, por medio de las redes sociales de La Organización **del prototipo ganador.**

5. ETAPAS Y CALENDARIO.

- Etapa 1: **Plazo de inscripción y presentación de propuestas.** Durante este periodo se atenderán las dudas en cuanto a las condiciones del concurso, los materiales a enviar a La Organización y demás cuestiones informativas. **[hasta el 5 de enero de 2024]**
- Etapa 2: **Evaluación por parte del Jurado de las propuestas recibidas** y periodo de evaluación de las mismas. **[del 6 al 22 de enero de 2024]**
- Etapa 3: **Fallo del Jurado y publicación el mismo.** **[26 de enero de 2024]**
- Etapa 4: **Fabricación del prototipo** en las instalaciones de FabLab Cuenca. **[a consensuar entre las personas integrantes de la propuesta ganadora y FabLab Cuenca]**

Si tienes un Juego de Mesa en mente y quieres fabricar un prototipo, aprovecha esta oportunidad!!!



Haz clic o escanea el código QR para ir al Formulario de Inscripción.